



TECHNISCHE RIDER 'BRANDING'

PRIKLIJST

NAAM	NR.	INSTRUMENT	MONITOR	BENODIGDHEDEN
Kevin	1	Kick	AUX 3	Shure Bèta 52A Dynamic
	2	Snare		Beta / SM 57
	3	Hi-hat		SM 94 / SM 57
	4	Tom		Bf504 of md421 of beta / SM 57
	5	Tom		Bf504 of md421 of beta / SM 57
	6	Floor Tom		Bf504 of md421 of beta / SM 57
	7	Overhead L		CONDENSATOR
	8	Overhead R		CONDENSATOR
Mark	9	Bas	AUX 4	DI
	10	Zang		SM 58 (beta)
Michel	11	Elektrische gitaar	AUX 4	SM 57 of Sennheiser E-906
Martijn	12	Toetsen (Stereo)	AUX 2	DI
	13	Toetsen (Stereo)		DI
	14	Melodica		SM 58 (beta)
Nathalie	15	Zang	AUX 1	SM 58 (beta)
Joost	16	Zang	AUX 1	SM 58 (beta)
Esther	17	Zang	AUX 1	SM 58 (beta)
Jasper	18	Blazer	AUX 5	Eigen draadloze mic
Martijn	19	Blazer	AUX 5	Eigen microfoon
Harry	20	Blazer	AUX 5	Clip om microfoon nodig

MONITORGROEPEN

Benodigd zijn minimaal 3 monitor-groepen (bij grote podia 5)

AUX 1 - Nathalie, Joost, Esther	zang (eventueel + bandmix)
AUX 2 - Martijn (toetsen, melodica)	toetsen (eventueel + zang + bandmix)
AUX 3 - Kevin (drums)	drums (eventueel + zang + bandmix)
AUX 4 - Michel (gitaar)	zang + bandmix
AUX 4 - Mark (bas, zang)	zang + bandmix
AUX 5 - Jasper Martijn Harry (blazers)	Blazers + zang+ bandmix

GELUIDSSYSTEEM

Professioneel systeem, met voldoende vermogen:

tot 400 personen 2 x 2 kW
400-1000 personen 2 x 5 kW
1000-2000 personen 2 x 8 kW

Minimaal 24 kanaals mengtafel
Zangeffecten
Tenminste 1 ervaren geluidstechnicus



TECHNISCHE RIDER 'BRANDING '

PODIUMPLAN

Podium + Voorzieningen

- **Podium**
Afmetingen: richtlijn: 6x4 meter, pref. 7x5 meter
(Raiser voor drums (200 x 200 x 40 cm))
- **Monitors**
3 x monitors voor zang
1 x monitor voor toetsen
1 x monitor voor drums
1 x monitor voor gitaar
1 x monitor voor bas
2x monitor voor blazers
- **Lichtstelsysteem**
Minimaal benodigd:
8 x PAR64/PAR56
- **Gitaar- en Basversterker**
Worden zelf meegenomen
- **Drumkit**
Wordt zelf meegenomen
- **Microfoons etc.**
Microfoons en DI's zoals aangegeven in de bovenstaande priklijst
Voldoende microfoonstandaards
Voldoende snoeren en ander aansluitmateriaal

